INA: Programiranje u RN

Osnovna škola Nedelišće

Planirano sati: 45

Razredi: 2.,3.,4.

Plan i program rada:

1. Code.org
- sastavljanje blokova
2. Scratch
- osnovni elementi projekta
- kostimi i pozornice
- paint editor
- vrste blokova
3. Programske strukture
- pravocrtna programska struktura
- struktura grananja
- naredba if (ako)
- naredba if/else (ako/onda)
- struktura petlje
4. Multimedijske mogućnosti
- kretanje
- likovi u koordinatnom sustavu
- editiranje (uređivanje) likova i pozadina
- razgovor
- umetanje i uređivanje zvuka
- pomicanje likova pomoću tipki
- slijeđenje pokazivača miša
- animiranje likova
- stvaranje priče
- igre
- skrivanje likova na pozornici
- likovi kao klonovi
-
5. Varijable, liste, nizovi (polja)
6. Izrada složenijih igara
- snake
- utrka automobila
- jabuka i košara
- svemir
- stolni tenis
7. Drugi programski jezici u školi
- logo
- basic
- pascal