INA: Programiranje u RN

Osnovna škola Nedelišće

Planirano sati: 45

Razredi: 2.,3.,4.

Plan i program rada:

1. Code.org  
   - sastavljanje blokova
2. Scratch  
   - osnovni elementi projekta  
   - kostimi i pozornice  
   - paint editor  
   - vrste blokova
3. Programske strukture  
   - pravocrtna programska struktura  
   - struktura grananja   
   - naredba if (ako)  
   - naredba if/else (ako/onda)  
   - struktura petlje
4. Multimedijske mogućnosti  
   - kretanje  
   - likovi u koordinatnom sustavu  
   - editiranje (uređivanje) likova i pozadina  
   - razgovor  
   - umetanje i uređivanje zvuka  
   - pomicanje likova pomoću tipki  
   - slijeđenje pokazivača miša  
   - animiranje likova  
   - stvaranje priče  
   - igre  
   - skrivanje likova na pozornici  
   - likovi kao klonovi  
   -
5. Varijable, liste, nizovi (polja)
6. Izrada složenijih igara  
   - snake  
   - utrka automobila  
   - jabuka i košara  
   - svemir  
   - stolni tenis
7. Drugi programski jezici u školi  
   - logo  
   - basic  
   - pascal