**Mjesečni plan za nastavu Informatike**   
**za 4. razred osnovne škole** 

**STUDENI**



**STUDENI, PROSINAC**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Okvirni red.br. sata** | **AKTIVNOST** | **DOMENA** | **ISHOD** | | **RAZRADA ISHODA** | **AKTIVNOSTI ZA OSTVARENJE ODGOJNO-OBRAZOVNOG ISHODA** | | **POVEZIVANJE S NASTAVNIM PREDMETIMA** | **POVEZIVANJE S MPT** | |
|  | | | | | | | | | | |
| **15., 16.** | Dabar - Međunarodno natjecanje iz informatike i računalnog razmišljanja | Računalno razmišljanje i programiranje | | **OŠ INF A. 4. 3.** Nakon četvrte godine učenja predmeta informatika u domeni informacije i digitalna tehnologija učenik se koristi simbolima za prikazivanje podataka, analizira postupak prikazivanja te vrednuje njegovu učinkovitost.  **OŠ INF B. 4. 1.** Nakon četvrte godine učenja predmeta informatika u domeni računalno razmišljanje i programiranje učenik stvara program korištenjem vizualnim okruženjem u kojemu se koristi slijedom, ponavljanjem, odlukom i ulaznim vrijednostima. |  |  |  | | | **MPT Uporaba IKT**  ikt A.2.1. Učenik prema savjetu odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje zadatka.  ikt A.2.2. Učenik se samostalno koristi njemu poznatim uređajima i programima.  ikt A.2.3. Učenik se odgovorno i sigurno koristi programima i uređajima.  ikt B.2.2. Učenik uz povremenu učiteljevu pomoć surađuje s poznatim osobama u sigurnome digitalnom okružju.  ikt B.2.3. Učenik primjenjuje komunikacijska pravila u digitalnome okružju. |
| **17., 18.** | Razgovor likova u Scratchu  (str. 55 -58) | Računalno razmišljanje i programiranje | B.4.1 Učenik stvara program korištenjem vizualnim okruženjem u kojemu se koristi slijedom, ponavljanjem, odlukom i ulaznim vrijednostima. | | Stvara program u kojemu se koristi ulaznim vrijednostima, slijedom, ponavljanjem i odlukom. | Razgovor.  Izrada programa u Scratchu.  Rješavanje zadataka u udžbeniku.  Rješavanje zadataka u radnoj bilježnici.  Rješavanje zadataka na e-sferi. | | PID OŠ A.4.2.  Učenik obrazlaže i prikazuje vremenski slijed događaja te organizira svoje vrijeme.  OŠ HJ A.4.1.  Učenik razgovara i govori u skladu s komunikacijskom situacijom. | ikt D.2.2. Učenik rješava jednostavne probleme s pomoću digitalne tehnologije. | |
| **19., 20.** | Potražite me u labirintu  (str. 59 – 61) | Računalno razmišljanje i programiranje | B.4.1 Učenik stvara program korištenjem vizualnim okruženjem u kojemu se koristi slijedom, ponavljanjem, odlukom i ulaznim vrijednostima. | | Stvara program u kojemu se koristi ulaznim vrijednostima, slijedom, ponavljanjem i odlukom. | Razgovor.  Izrada programa u Scratchu.  Rješavanje zadataka u udžbeniku.  Rješavanje zadataka u radnoj bilježnici.  Rješavanje zadataka na e-sferi. | | OŠ LK A.4.1. Učenik likovnim i vizualnim izražavanjem interpretira različite sadržaje.  PID OŠ A.4.2.  Učenik obrazlaže i prikazuje vremenski slijed događaja te organizira svoje vrijeme. | ikt D.2.2. Učenik rješava jednostavne probleme s pomoću digitalne tehnologije. | |
| **21.,22.** | Ponavljam naredbe i crtam (Scratch) | Računalno razmišljanje i programiranje | B.4.1 Učenik stvara program korištenjem vizualnim okruženjem u kojemu se koristi slijedom, ponavljanjem, odlukom i ulaznim vrijednostima | | Stvara program u kojemu se koristi ulaznim vrijednostima, slijedom, ponavljanjem i odlukom | Razgovor.  Izrada programa u Scratchu.  Rješavanje zadataka u udžbeniku.  Rješavanje zadataka u radnoj bilježnici. | | OŠ LK A.4.1. Učenik likovnim i vizualnim izražavanjem interpretira različite sadržaje.  PID OŠ A.4.2.  Učenik obrazlaže i prikazuje vremenski slijed događaja te organizira svoje vrijeme. |  | |
| **23.** | Ponavljanje nastavnih sadržaja |  |  | |  |  | |  |  | |
| **24.** | 1. provjera znanja |  |  | |  |  | |  |  | |
| **25.** | Programiram igru u Scratchu | Računalno razmišljanje i programiranje |  | |  |  | |  |  | |
| **26.** | Mozgalica\_4\_5 | Računalno razmišljanje i programiranje |  | |  |  | |  |  | |
| **27.** | Vježbamo pisanje (WordPad) |  |  | |  |  | |  |  | |
| **28.** | Božićna čestitka |  |  | |  |  | |  |  | |