**Mjesečni plan za nastavu Informatike**
**za 3. razred osnovne škole**

**Sandi Kundih**

**Osnovna škola Nedelišće**

**VELJAČA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Okvirni red.br. sata** | **AKTIVNOST** | **DOMENA** | **ISHOD** | **RAZRADA ISHODA** | **AKTIVNOSTI ZA OSTVARENJE ODGOJNO-OBRAZOVNOG ISHODA** | **POVEZIVANJE S NASTAVNIM PREDMETIMA** | **POVEZIVANJE S MPT** |
|  |
| **35.,36.** | JE LI TO ISTINA?OBILJEŽAVANJE DANA SIGURNIJEG INTERNETA |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **TEMA: UPS, ŠTO SE DOGAĐA?** |
| **37., 38.** | Ups, pogreška na računalnoj opremi(str. 85 – 86) | Informacije i digitalna tehnologija | A.3.2 Učenik objašnjava i analizira jednostavne hardverske/softverske probleme i poteškoće koji se mogu dogoditi tijekom njihove uporabe. | Nabraja jednostavne hardverske/softverske probleme i poteškoće s kojima se susreo ili za njih zna iz tuđega iskustva. | Razgovor.Dijelovi računala i programske opreme.Upoznavanje poteškoća na sklopovlju računala koje možemo sami otkloniti?Redoslijed otklanjanja poteškoća.Praktičan rad – prepoznaj i otkloni poteškoću na sklopovlju.Animirani film.Rješavanje zadataka u udžbeniku, radnoj bilježnici i e-sferi. |  | uku A.2.3. Učenik se koristi kreativnošću za oblikovanje svojih ideja i pristupa rješavanju problema. |
| **39.** |  Što se događa(str. 87 – 89) | Informacije i digitalna tehnologija | A.3.2 Učenik objašnjava i analizira jednostavne hardverske/softverske probleme i poteškoće koji se mogu dogoditi tijekom njihove uporabe. | Nabraja jednostavne hardverske/softverske probleme i poteškoće s kojima se susreo ili za njih zna iz tuđega iskustva. | Razgovor.Čitanje teksta u udžbeniku.Upoznavanje priključaka računala.Praktični rad: spajanje vanjskih jedinica na računalo.Igra asocijacija.Vođeni kviz – QuizizzRješavanje zadataka u udžbeniku, radnoj bilježnici i e-sferi. | OŠ HJ A.3.3. Učenik čita tekst i pronalazi važne podatke u tekstu. | uku A.2.3. Učenik se koristi kreativnošću za oblikovanje svojih ideja i pristupa rješavanju problema. |
| **40,** | Ups, pogreška na programskoj podršci(str. 90 – 91) | Informacije i digitalna tehnologija | A.3.2 Učenik objašnjava i analizira jednostavne hardverske/softverske probleme i poteškoće koji se mogu dogoditi tijekom njihove uporabe. | Prepoznaje jednostavnehardverske/softverske probleme i poteškoće, analizira ih te ih pokušavariješiti samostalno ili uz pomoć drugih osoba. | Razgovor.Čitanje teksta u udžbeniku.Analiza mogućih poteškoća programske podrške.Igra Čudnovati kotač.Izrada plakata: Savjeti za uklanjanje poteškoća s računalom.Izrada programa u Scratchu.Rješavanje zadataka u udžbeniku i radnoj bilježnici.Kviz. | OŠ HJ A.3.3. Učenik čita tekst i pronalazi važne podatke u tekstu. | uku A.2.3. Učenik se koristi kreativnošću za oblikovanje svojih ideja i pristupa rješavanju problema. |