

# ***Informatika***

## **Mjesečni plan za Listopad**

**Razred: 1. razred**

**Školska godina 2022./2023.**

TEMA	ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHODI	DOMENA	OČEKIVANJA MEĐUPREDMETNIH TEMA	AKTIVNOSTI IZ UDŽBENIKA	Redni broj nastavnog sata	BROJ SATI
PRVI KORACI	<p>B.1.1 Učenik rješava jednostavan logički zadatak.</p> <p>B.1.2 Učenik prati i prikazuje slijed koraka potrebnih za rješavanje nekoga jednostavnog zadatka.</p> <p>C.1.1 Učenik se uz podršku učitelja koristi predloženim programima i digitalnim obrazovnim sadržajima.</p> <p>D.1.2 Učenik primjenjuje zdrave navike ponašanja tijekom rada na računalu i prihvaća preporuke o količini vremena provedenog za računalom.</p>	Računalno razmišljanje i programiranje	<p>ikt A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja odabire odgovarajuću digitalnu tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka.</p> <p>ikt A.1.2 Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima.</p> <p>ikt A.1.3 Učenik primjenjuje pravila za odgovorno i sigurno služenje programima i uređajima.</p>	<p>MOZGALICA 2, 2a, 2b, 2c</p> <p>MOJE RADNO MJESTO</p> <p>MIŠ</p> <p>TIPKOVNICA</p>	8.,9.	8
		Digitalna pismenost i komunikacija	<p>uku A.1.1 Učenik uz pomoć učitelja traži nove informacije iz različitih izvora i uspješno ih primjenjuje pri rješavanju problema.</p>		10.,11.	
		e-Društvo	<p>uku A.1.2 Učenik se koristi jednostavnim strategijama učenja i rješava probleme u svim područjima učenja uz pomoć učitelja.</p> <p>pod B.1.2 Planira i upravlja aktivnostima.</p> <p>zdr C.1.1.B Prepoznaje i izbjegava opasnosti kojima je izložen u kućanstvu i okolini.</p> <p>uku B.1.3 Na poticaj i uz pomoć učitelja učenik mijenja pristup učenju</p> <p>uku B.1.4 Na poticaj i uz pomoć učitelja procjenjuje je li uspješno riješio zadatak ili naučio.</p> <p>zdr B.1.3.A Prepoznaje igru kao važnu razvojnu i društvenu aktivnost.</p> <p>goo C.1.1 Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu.</p> <p>odr A.1.1 Prepoznaje svoje mjesto i povezanost s drugima u zajednici.</p>		12.,13.	
					14.,15.	